



2011年4月11日

株式会社メディアシーク

各位

**デジモン召喚バトル家庭用ゲーム機
『テレビに接続 デジモンクロスアリーナ』に
2次元バーコードリーダーを搭載！**

株式会社メディアシーク(本社:東京都港区、代表:西尾直紀)が開発した2次元バーコードリーダーが、株式会社バンダイが販売する家庭用ゲーム機『テレビに接続 デジモンクロスアリーナ』に搭載されましたので、お知らせいたします。

◆デジモン召喚バトル家庭用ゲーム機『テレビに接続 デジモンクロスアリーナ』

店頭用のデジモン召喚バトル什器『デジタルクロスアリーナ』(全国の玩具販売店など約200店舗に設置)の家庭用ゲーム機。本機は家庭のテレビと接続することで、家庭でも店頭同様に「デジモンクロスアリーナ」でデジモン召喚バトルを楽しむことができます。

本機では、身の回りの2次元コードを本機で読み取ることにより、デジモンやアイテムを生成することができます。

弊社より販売している2次元バーコードリーダーソフトウェアは、国内搭載実績No.1の携帯電話向けバーコードリーダーとして、各キャリア様、メーカー様に幅広くご利用いただいておりますが、今回、初めて家庭用玩具機器に採用されましたので、お知らせいたします。

弊社は今後も様々な業種のメーカー様に採用いただけるよう、バーコードリーダーの更なる性能向上に向けての開発、営業活動を続けてまいります。また、弊社はバーコードリーダーの普及に取り組み、弊社バーコードリーダー搭載機器の発売に際しては順次ご案内いたします。

◆ デジモン召喚バトル家庭用ゲーム機『テレビに接続 デジモンクロスアリーナ』

<http://digimon.net/xarena-tv/index.html>

- メディアシークロゴは、(株)メディアシークの登録商標です。
- 「デジモン」は株式会社バンダイ及び株式会社ウイズの登録商標です。
- その他記載されている会社名及び商品名/サービス名は、各社の商標又は登録商標です。