



2010年8月5日

各位

株式会社メディアシーク

デジモン召喚バトル什器『デジモンクロスアリーナ』に 2次元バーコードリーダーを搭載！

株式会社メディアシーク(本社:東京都港区、代表:西尾直紀)が開発した2次元バーコードリーダーが、株式会社バンダイが『デジモンクロスウォーズ』関連商品の店頭プロモーションに設置するデジモン召喚バトル什器『デジモンクロスアリーナ』(全国の玩具販売店など約 200 店舗に設置予定)に搭載されましたので、お知らせいたします。

◆デジモン召喚バトル什器『デジモンクロスアリーナ』

店頭に設置された本機の読取部に、バンダイから発売される『デジモンクロスウォーズ』関連商品(データカードダス、カプセル商品、玩具菓子など)に付属している専用の二次元バーコードをかざすことで、カラーモニター画面にデジモンを召喚させ、AR(Augmented Reality)の技術を応用したデジモン同士の対戦を無料で楽しむことができます。

弊社より販売している2次元バーコードリーダーソフトウェアは、国内搭載実績No.1の携帯電話向けバーコードリーダーとして、各キャリア様、メーカー様に幅広くご利用いただいておりますが、今回、初めて玩具機器に採用されましたので、お知らせいたします。

弊社は今後も様々な業種のメーカー様に採用いただけるよう、バーコードリーダーの更なる性能向上に向けての開発、営業活動を続けてまいります。また、弊社はバーコードリーダーの普及に取り組み、弊社バーコードリーダー搭載機器の発売に際しては順次ご案内いたします。

◆ デジモン召喚バトル什器『デジモンクロスアリーナ』

<http://www.bandai.co.jp/press/images/3/56876.pdf>

- メディアシークロゴは、(株)メディアシークの登録商標です。
- 「デジモン」は株式会社バンダイ及び株式会社ウイズの登録商標です。
- 「データカードダス」は株式会社バンダイの登録商標です。
- その他記載されている会社名及び商品名/サービス名は、各社の商標又は登録商標です。